namcot

えりかとさとるの夢冒険

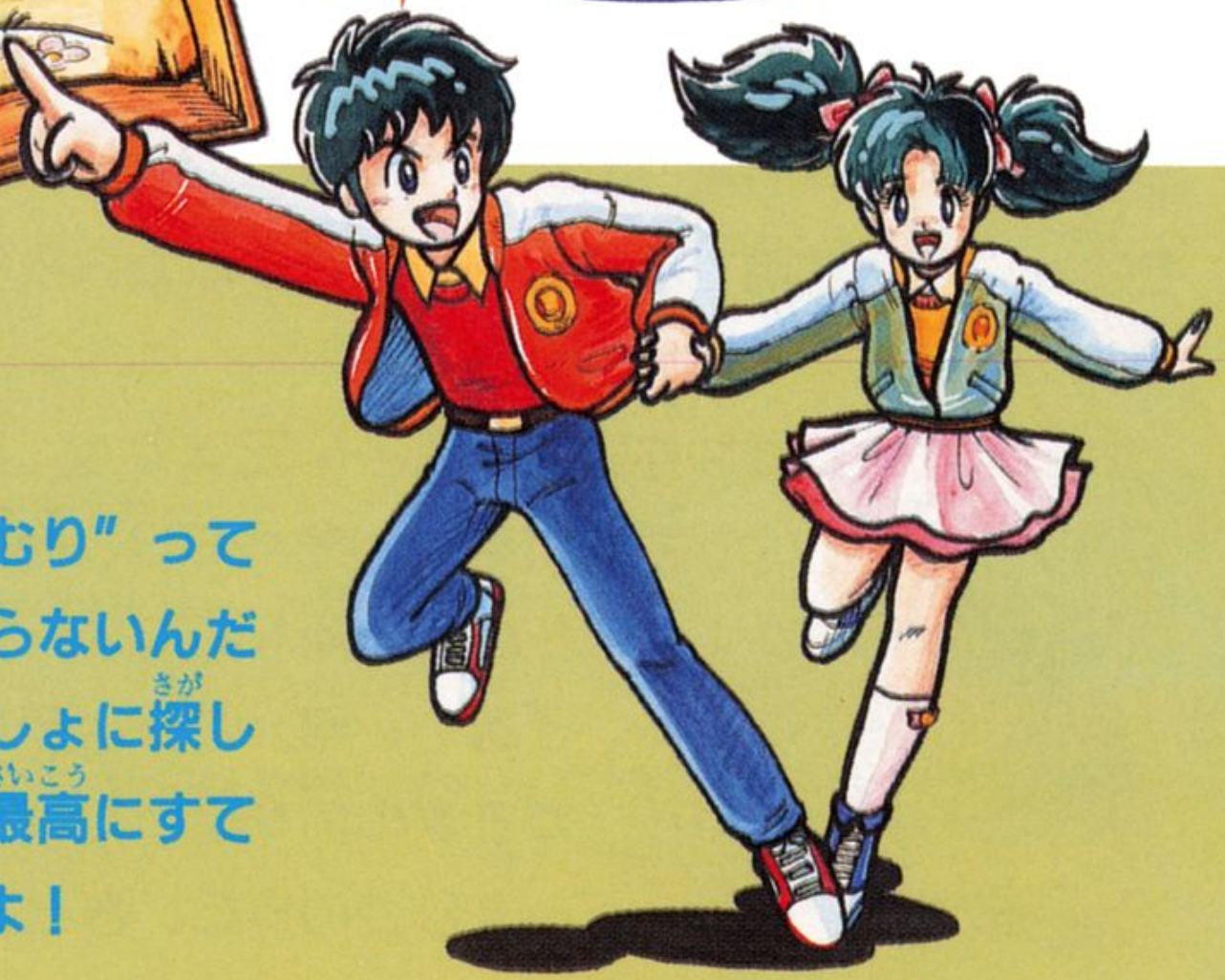
取扱説明書

© 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

このたびはナムコット・ゲームカセット「えりかとさとるの夢冒険」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 ものがたり　えりかとさとるの不思議な旅がはじまった！……2
2 ゲームのはじめ方　1人で遊ぶもよし、2人で遊ぶもまたよし！……4
3 ゲーム内容　力を合わせて、〝ときのかんむり〟を探しだせ！……6
4 マップの見方　動物たちの住むこの町を、くまなく歩きまわろう……8
5 クローズアップ画面　ここで、何かの手がかりがつかめるはずだ！……10
6 1人用と2人用の操作のちがい……12
7 アイコン　これをフルに使って、ナゾを解いていくのだ！……14
8 使用上の注意　カセットはやさしく扱ってあげようね！……17

えりかとさとるの時空冒険

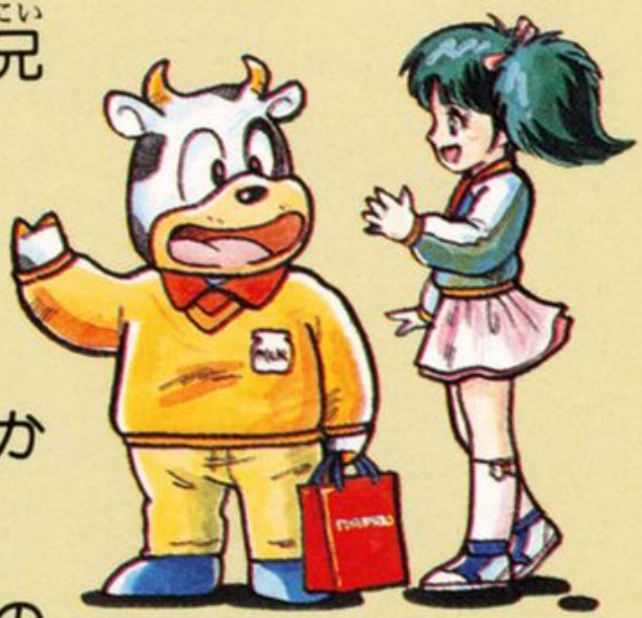


キミは“ときのかんむり”って何だか知ってる？　知らないんだったら、僕たちといっしょに探しに行こうよ！　きっと最高にすてきな冒険になると思うよ！

1 ものがたり

「あ〜あ、明日から学校か〜」さとるがちょっぴり残念そうに言いました。

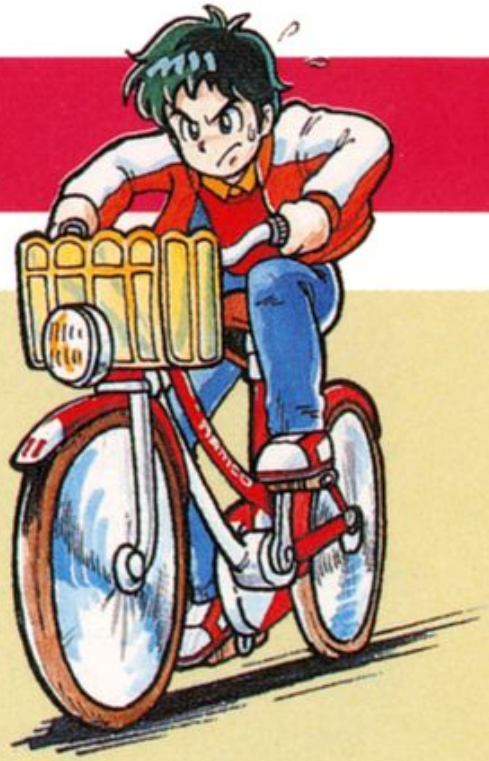
「星がいっぱい。お兄ちゃん、明日は晴れるよ」と、これは窓から夜空を眺めていた妹のえりか。



さとるとえりかは仲の良い双子の兄妹です。長かった夏休みも終わり、明日からは新学期なのです。

「あっ、何かな？　変なのがお家の前を通っていくよ」

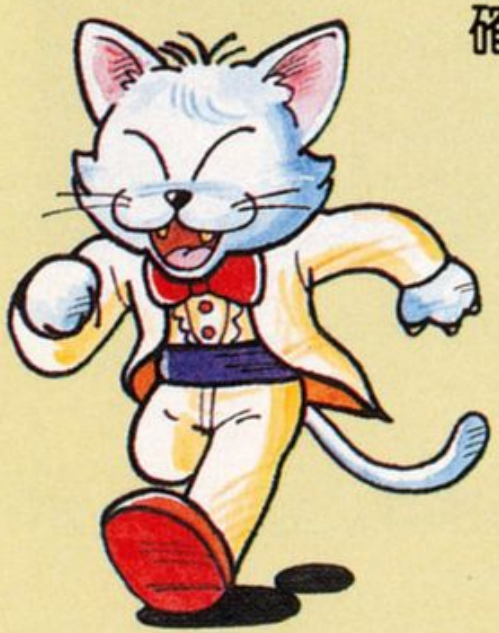
えりかの声に、さとるも思わず窓の外に目を



やりました。

まずそれが猫だろうってことはわかりました。

でもその猫は、パリッとした洋服なんか着て、しかも人間みたいに2本足で立って歩いているんです。



確かにこんな変てこな猫は、2人とも今まで、見たことも聞いたこともありません。

「あとをつけてみよう！」

えりかとさとるは、そっと変てこな猫の後を追いかけ始めたのです。

それが不思議な冒険の始まりだってことも、もちろん知らずに……。

2 ゲームのはじめ方

1 「はじめる」か「つづき」を選ぶ

セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定して下さい。

はじめる 新しくゲームをプレイするときは、こちらを選んで下さい。

つづき プレイ中、ひとつの章をクリアすると、〝あいことば〟が表示されます。これをメモし、「つづき」を選んで入力すれば、次の章からプレイを続けることができます。✚ボタンの上下で文字を選びⒶボタンで入力、間違えたときはⒷボタンで1文字戻して下さい。

2 ゲームモードを選ぶ

「はじめる」を選んだ人は、次にゲームモードを決めます。セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定して下さい。

ひとりでやる

1人用です。えりかとさとるをセレクトボタンで切り換えて使います。

ふたりがいい

2人用で、ひとりがコントローラーⅠでえりかを、もう1人はコントローラーⅡでさとるを操作します。詳しくは12、13ページを読んで下さい。

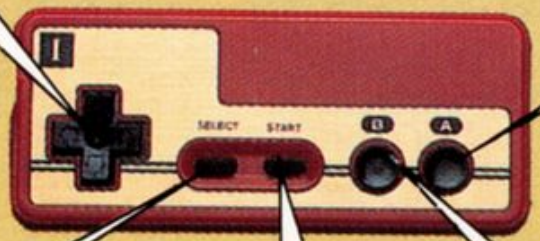
■コントローラーの使い方

✚ボタン

マップ上でえりかとさとるの移動、アイコンの選択、矢印の移動などに使います。

Ⓐボタン

アイコン・矢印の決定、クローズアップ画面を出す、自転車に乗るときなどに使います。



スタートボタン

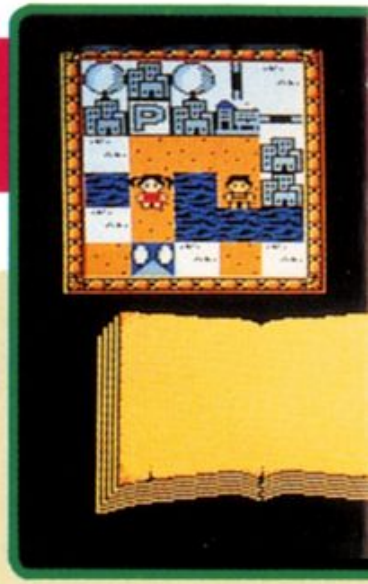
セレクトボタン

1人用の場合、えりかとさとるの切り換えを行います。

Ⓑボタン

アイコン・矢印の解除、自転車を降りるときに使います。

3 ゲーム内容



えりか用マップ

●本当の幸せを知ることができるという〝ときのかんむり〟。これを見つけ出すことがキミ、そしてえりかとさとるの目的です。

　このお話は1～5章に分かれており、章ごとに舞台となる町が新しくなってゆきます。キミはマップ画面でその町の中を歩きまわり、怪しいと思うところをクローズアップ画面にして、手がかりを探していくのです。

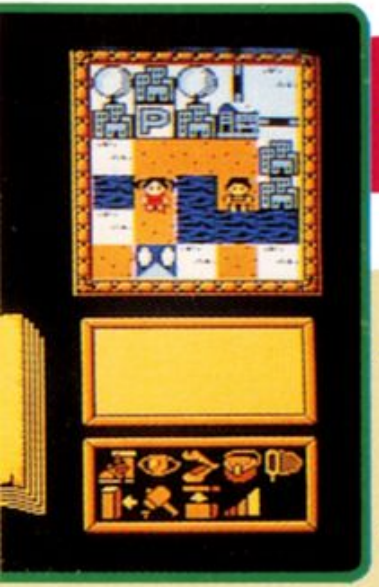
メッセージ

クローズアップ画面では、会話の状況の説明が出ます。

■ゲームのすすめ方

①1人用と2人用

　1人でプレイするときと2人でプレイするときでは、操作法、内容などが少し異なります。詳しくは12、13ページを見て下さい。



さとる用マップ

サブメッセージ

クローズアップ画面ではゲーム進行上のメッセージが表示されます。

アイコン　えりかとさとるに出す命令を絵で表したものです。

②マップ画面

画面の上部が、えりかとさとるを移動させるためのマップ画面になっています。このマップの町の中を、別々に、あるときは共に行動して、怪しい場所や目的地を探して行って下さい。

③クローズアップ画面

マップにある街角や家など、特定のところでは、Ⓐボタンで画面をクローズアップすることができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、いよいよ本格的に謎を探ってゆきます。

4 マップの見方

●マップには、えりかとさとるのそれぞれの周りの様子が映し出されます。✚ボタンを使って、いろいろと歩きまわり、怪しいところ（つまりクローズアップ画面にできる所です）を探しだしてみて下さい。

■スッポロ市の全景

右ページの写真は、第１章の舞台〝スッポロ市〟のマップ画面をつなげたものです。主な場所だけ説明しておきましょう。

駐車場

Pマークは駐車場。この上でⒶボタンを押すと、自転車に乗って速く移動することができます。降りるときはPマークに来て、Ⓑボタンを押して下さい。

駅

次の町へ向かうときに使います。

動物たちの住むこの町をくまなく歩きまわろう！

道

茶色の部分が道です。この上を移動して下さい。

ヤギのおばあさんの家

各章に1カ所、必ず2人を泊めてくれる所があります。ここもそのひとつ。

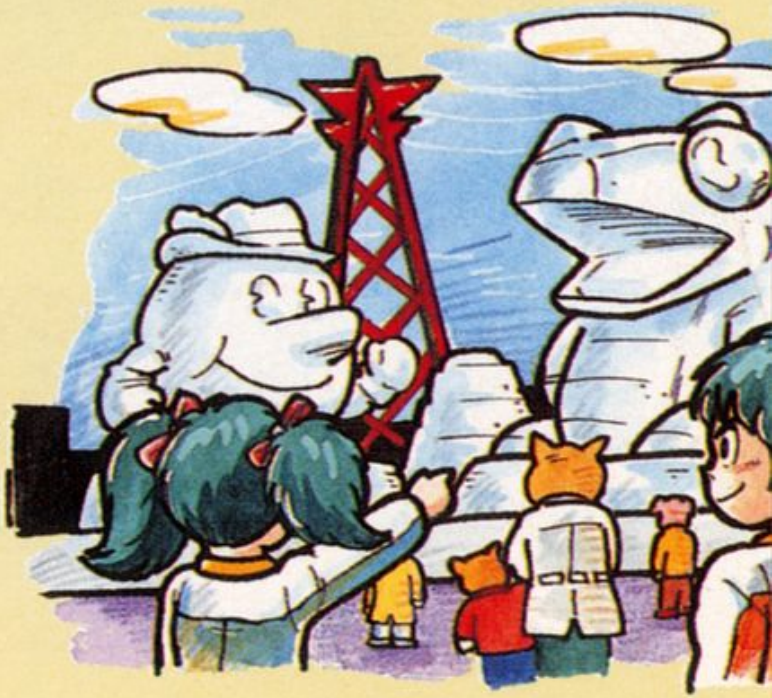
5 クローズアップ画面

①1人でクローズアップ

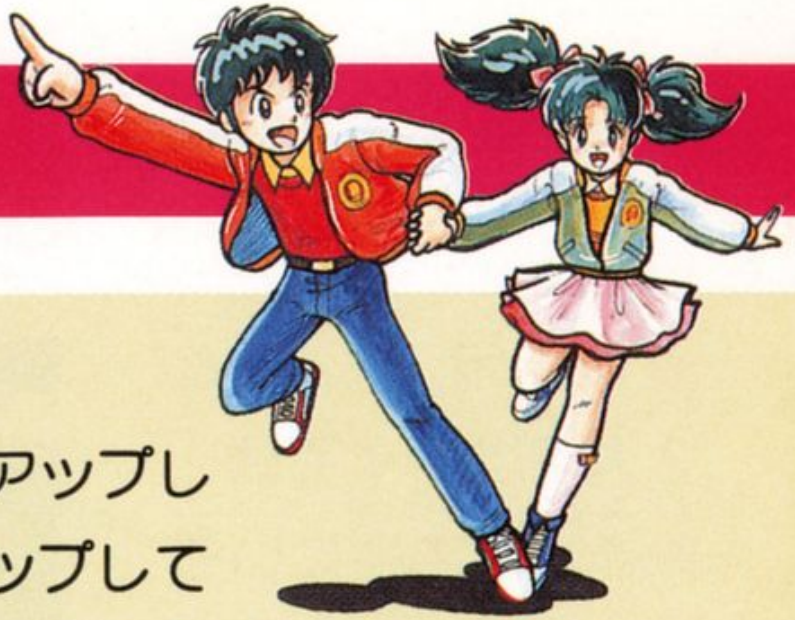
②2人でクローズアップ

■怪しい場所はクローズアップして調べよう。

マップ画面上の特定の場所では、Ⓐボタンでクローズアップ画面を出すことができます。クローズアップ画面ではアイコンを使い、登場人物（動物?）と話をしたり、いろいろと調べたりして、手がかりやアイテムを探していって下さい。



アイコンは✚ボタンでカーソルを動かして選び、Ⓐボタンで決定します。



■別行動をとって、幅広い調査を！

左ページの①の写真は、さとるがクローズアップしたところです。１人がこのようにクローズアップしていても、もう１人は自由にマップ上を移動することができます(ただし、１人用のときは、セレクトボタンで切り換えないといけません。)

■２人で協力すれば、中身のこい調査ができるかも！

すでに１人がクローズアップしている場所へ、残る１人がやって来てⒶボタンを押せば、２人でクローズアップすることができます。（左ページ写真②）このとき２人用プレイでは、アイコンを交互に使います。なお、２人が別々の場所でクローズアップすることはできません。

6 1人用と2人用の操作のちがい

●1人用プレイと2人用プレイでは、操作法や内容にいろいろと違いがあります。ゲームの始め方や、クローズアップのページですでに述べたものも合わせて、ここでもう一度、その違いをまとめてみましょう。

コントローラー、操作法などの違い

1人用

コントローラーⅠだけを使います。えりかとさとるは、セレクトボタンで切り換え、別々に操作をして下さい。1人がクローズアップしても、切り換えさえすれば、残る1人はマップ上の移動も行えます。

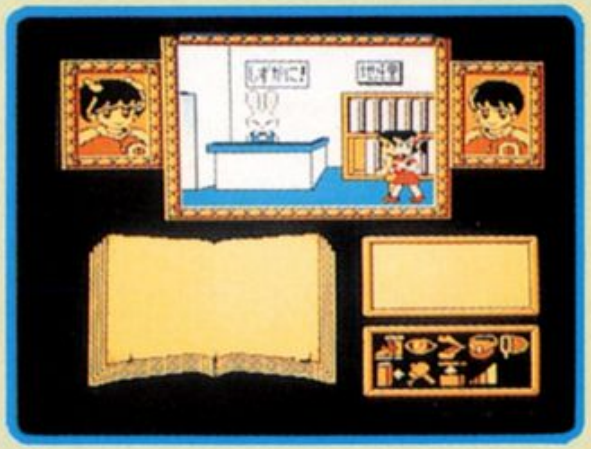
2人用

コントローラーⅠでえりかを、Ⅱでさとるを操作します。完全に別行動がとれ、1人がアイコンを使っている間も、マップ上の移動ができます。2人がクローズアップしたときは、交互に命令を出してゆきます。

ゲームの内容についての違い

1人用の動物の国では、クイズが大流行とか？　さとるとえりかは冒険中にたびたび、動物たちの出すクイズに答えなくてはいけません。もちろん動物にちなんだ問題ばかり。みごと正解すると……。

2人用ではクイズがありません。そのかわり2人で協力してプレイする、簡単なアクションゲームにチャレンジします。アクションゲームの内容はそのつど変わり、このときの操作法は画面の指示(サブメッセージ)に従って下さい。



7 アイコン

●クローズアップ画面で使うアイコンは、次のような意味があります。

移　動

ＯＵＴはクローズアップ画面からマップ画面へ戻るときに、ＩＮはクローズアップ画面のさらに奥がある場合、中へ入るときに使います。

話　す

動物と会話をしたり、兄妹で話をします。

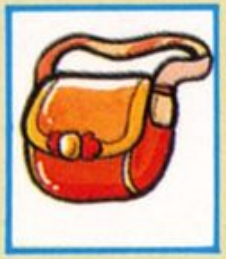
はやさ

メッセージの表示速度を、速い・遅いの２段階に切り換えます。

見　る

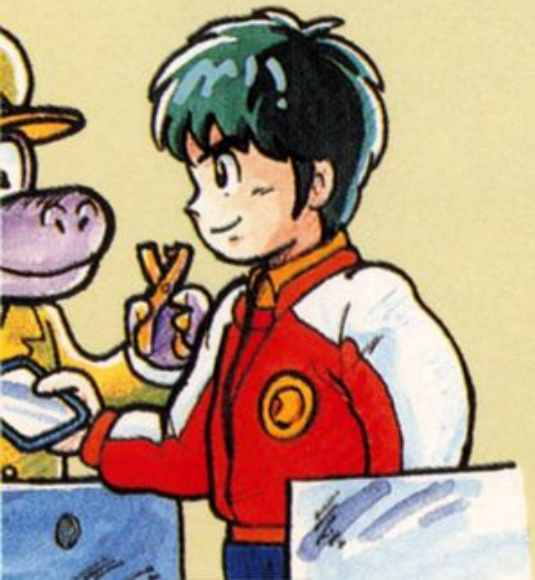
画面上にあるものを見ます。画面に矢印が出ますから、✚ボタンで見るものを決め、Ⓐボタンを押して下さい。

これをフルに使って、ナゾを解いていくのだ！



持ちもの

どちらが取ったものでも、好きなときにバッグから取り出すことができます。 は持ちものを使い、 は調べたり見たりします。持ちものは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

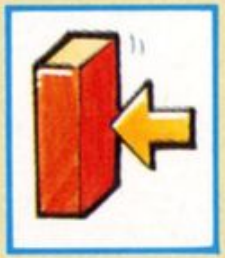


たたく

画面にあるものをたたきます。

取　る

画面上のものを取るときに使います。



動かす

画面にあるものを動かす命令です。

あける

画面上のものを開けるときに使います。

▣アドバイス

●当ゲームは2人の主人公という異色のアドベンチャーゲームです。慣れてない人のために、そのヒントを少しだけ教えちゃいましょう。

①1度調べてみたところでも、別の場所で何かをすれば、少し変化があるかも知れません。あっさりあきらめるなんてことはしないでね。

②町には2人を泊めてくれる親切な動物がいます。一晩グッスリ眠ったら、明日はきっといい事があるかも？

③1人でうまくゆかなければ、兄妹2人でチャレンジしましょう。2人の力を合わせれば、新たな展開も見えるはず！

人間の格好をした猫が、二本足で立って歩いているのを見ちゃったら、あなたはどうしますか？　えりかとさとるの双子の兄妹は、そんなおかしな猫を見たばっかりに、それは不思議な冒険をするハメになったのです！

ではナムコットが贈るアドベンチャーゲーム「えりかとさとるの夢冒険」！　ごゆっくりお楽しみ下さい。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープＣ１では使用できませんので、予めご了承下さい。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761